

Hybride Symbole reduzieren

Zusammenfassung:

Mit diesem Skript können Sie hybride Symbole in 2D- bzw. 3D-Symbole umwandeln, indem der 3D-Teil bzw. 2D-Teil durch das Skript gelöscht wird.



Vorgehensweise:

1. Importieren Sie das Skript in die Vectorworks-Datei, in der Sie das Skript ausführen möchten.
2. Führen Sie das Skript durch einen Doppelklick auf das Skript in der Zubehörpalette aus.

Beschreibung:

-Auswahl:

Hier legen Sie fest, welche hybriden Symbole verändert werden sollen:

Aktive Symbole: Haben Sie Symbole in der Zeichnung aktiviert, dann werden nur die Symboldefinitionen dieser Symbole berücksichtigt.

Alle Symbole in der Zeichnung: Es werden die Symboldefinitionen aller Symbole berücksichtigt, die in der Zeichnung eingefügt sind.

Alle Symbole in der Datei: Es werden die Symboldefinitionen aller Symbole berücksichtigt, die in der Datei (=Zubehörpalette) definiert sind.

- Reduktion:

Wählen Sie „2D-Teil löschen“, dann wird aus einem hybriden Symbol ein 3D-Symbol.

Wählen Sie „3D-Teil löschen“, dann wird aus einem hybriden Symbol ein 2D-Symbol.

Hinweise:

Das Skript berücksichtigt diese Objekte NICHT:

Symbole in Symbolen, Intelligente Objekte in Symbolen, Wandöffnungs-Objekt eines Symbols.

Änderungen an referenzierten Symbolen durch das Skript gehen bei der nächsten Aktualisierung der Referenzen verloren.

ComputerWorks

Mai 2016

Entwickelt für Vectorworks 2016