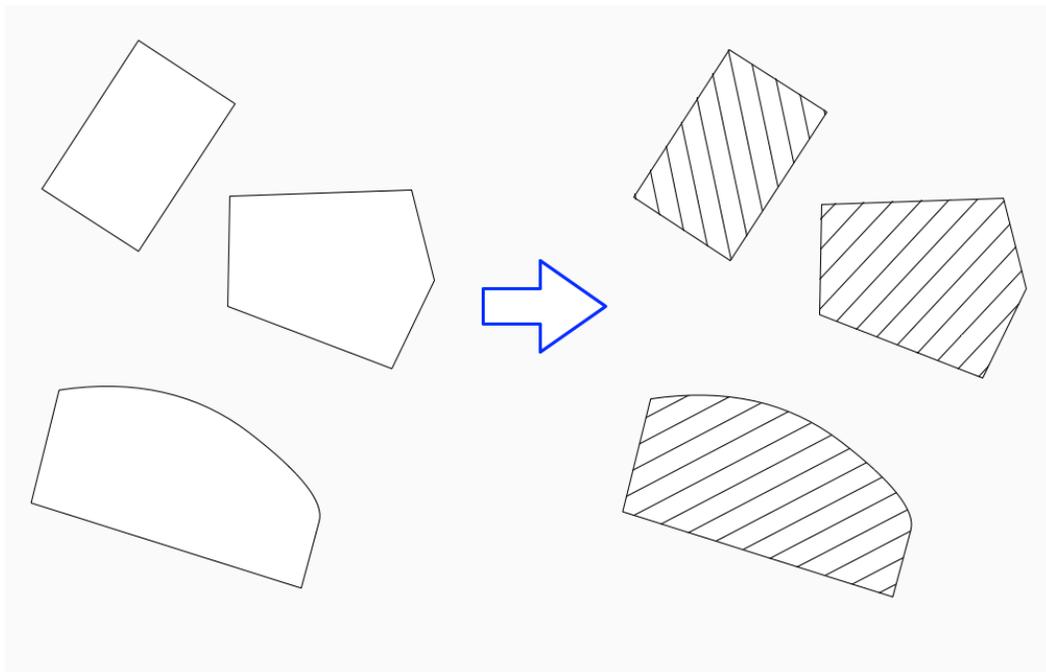
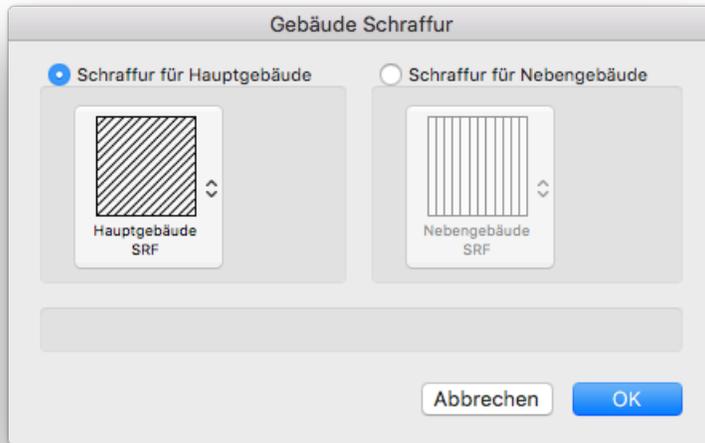




Gebäude Schraffur

Zusammenfassung:

Dieses Plug-in ermöglicht es Ihnen, 2D-Objekte so zu schraffieren, dass sie die richtigen Schraffuren gemäß Baugesetzbuch (Haupt-, Nebengebäude) aufweisen.



Vorgehensweise:

1. Den **Plug-in-Manager** im Menü **Extras** unter **Plug-ins** öffnen
2. Im **Plug-in-Manager** unter **Plug-ins von Drittherstellern** auf **Installieren...** klicken.
3. Die Datei **'Gebäude Schraffur.vsm.zip'** im Öffnen-Dialog auswählen und Vectorworks neu starten.
4. Den Menübefehl **'Gebäude Schraffur...'** in der Kategorie **'Scripts'** in die Arbeitsumgebung von Vectorworks einbauen (Bspw. im Menü **Extras**). Mehr Details finden Sie hier: [Arbeitsumgebung anpassen](#).

Beschreibung:

Selektieren Sie zunächst Objekte vom Typ Rechteck, Polygon oder Polylinie, die eine Schraffur erhalten sollen.

-Schraffur für Hauptgebäude:

Wählen Sie diese Option um den selektierten Objekten die definierte Schraffur für Hauptgebäude zuzuweisen.

-Schraffur für Nebengebäude:

Wählen Sie diese Option um den selektierten Objekten die definierte Schraffur für Nebengebäude zuzuweisen.

ComputerWorks

September 2017

Entwickelt für Vectorworks 2018