

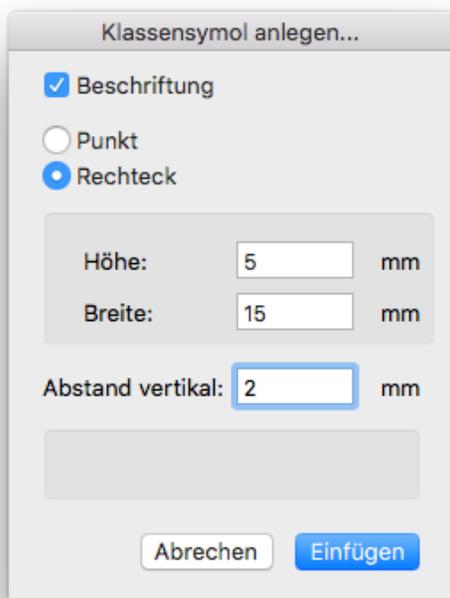


## Klassensymbol anlegen

### Zusammenfassung:

Mit diesem Skript wird ein Symbol erzeugt, in dem für jede Klasse ein Hilfspunkt bzw. ein Rechteck mit den in der Klasse vorhandenen Klassenattributen angelegt wird. Optional kann der Klassenname neben dem Hilfspunkt bzw. Rechteck als Beschriftung angelegt werden.

Referenziert man dieses Symbol in eine Zeichnung, so werden alle Klassen mit den Attributen in diese Datei mit übernommen. Somit lässt sich über dieses Symbol die Klassenstruktur verwalten und immer wieder aktualisieren.



### Vorgehensweise:

1. Den **Plug-in-Manager** im Menü **Extras** unter **Plug-ins** öffnen
2. Im **Plug-in-Manager** unter **Plug-ins von Drittherstellern** auf **Installieren...** klicken.
3. Die Datei , **Klassensymbol anlegen.zip** ' im Öffnen-Dialog auswählen und Vectorworks neu starten.

4: Den Menübefehl , in der Kategorie , **Zusatzfunktionen**' in die Arbeitsumgebung von Vectorworks einbauen (Bspw. im Menü **Extras**). Mehr Details finden Sie hier: [Arbeitsumgebung anpassen](#).

**Beschreibung:**

-Beschriftung:

Aktivieren Sie diese Option, werden die Klassennamen beschriftet.

-Punkt:

Aktivieren Sie diese Option, wird für jede Klasse ein Punkt mit den Klassenattributen erzeugt.

-Rechteck:

Aktivieren Sie diese Option, wird für jede Klasse ein Rechteck mit den Klassenattributen erzeugt.

-Höhe:

Bestimmen Sie hier die Höhe des Rechtecks in absoluten Millimetern.

-Breite:

Bestimmen Sie hier die Breite des Rechtecks in absoluten Millimetern.

- Abstand vertikal:

Bestimmen Sie hier den vertikalen Abstand zwischen den Punkten oder den Rechtecken, in absoluten Millimetern.

ComputerWorks  
September 2017