VECTORWORKS®

How-To:

Möbel konfigurieren und einsetzen mit dem Möbelmanager

ComputerWorks
VECTORWORKS AUTHORIZED DISTRIBUTOR

Deutschland & Österreich
ComputerWorks GmbH
Schwarzwaldstraße 67
D-79539 Lörrach
www.computerworks.de

Schweiz
ComputerWorks AG
Florenz-Strasse 1e
CH-4023 Basel
www.computerworks.ch

Vectorworks ist eine eingetragene Marke von Vectorworks Inc.

VECTORWORKS

How-To: Möbel konfigurieren und einsetzen mit dem Möbelmanager

Erstellt von ComputerWorks

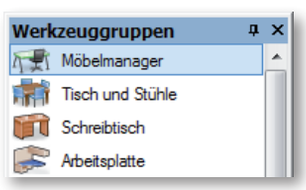
Wie werden Möbel mit Hilfe des Möbelmanagers konfiguriert und eingesetzt?

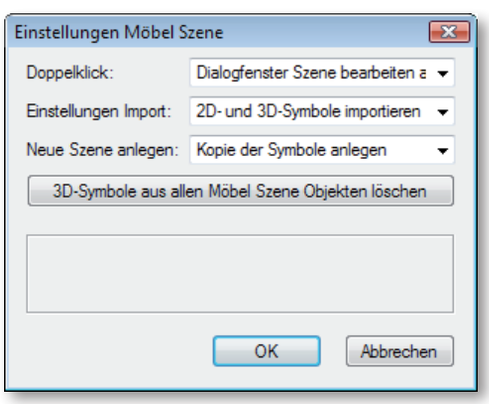
In dieser Schritt-für-Schritt-Anleitung lernen Sie, wie Möbel aus dem Vitra Configuration System (VCS) in sogenannte Vectorworks-Szenen eingefügt werden. Szenen sind Möbel-Arrangements, wie z. B. ein Tisch, um den Stühle angeordnet sind. Eine Szene kann aber auch nur ein einziges Möbelstück enthalten.

Mit dem Werkzeug “Möbelmanager” lässt sich nicht nur die Geometrie der Szene darstellen, sondern Sie erhalten auch alle kaufmännischen Daten zu den Möbelkonfigurationen, wie Stückliste, Preise, Material etc., und können diese in Ihre Branchenlösung oder den Sales Configurator exportieren und weiter verarbeiten.

Damit Sie eine Möbelszene in Vectorworks einsetzen können, müssen Sie das Vitra Configuration System (VCS) oder ein anderes Produkt installiert haben, in dem die Möbel im OFML-Standard (“Office Furniture Modeling Language”) gesichert sind. Alle Informationen dazu erhalten Sie unter www.computerworks.eu/moebelmanager.

Das Werkzeug “Möbelmanager” läuft nur auf Windows und nicht auf Apple Macintosh.





1 Aktivieren Sie das Werkzeug „Möbelmanager“.

2 Zuerst sollte Sie ein paar grundsätzliche Einstellungen vornehmen. Klicken Sie dazu auf das dritte Methodensymbol, um das Einstellungen-Dialogfenster zu öffnen.

3 Bestimmen Sie im Einblendmenü „Einstellungen Import“, ob Sie nur 2D-Möbelsymbole oder auch 3D-Symbole in die Szene einsetzen wollen. Wählen Sie den entsprechenden Eintrag („2D-Symbole importieren“ bzw. „2D- und 3D-Symbole importieren“). Beachten Sie, dass eine große Anzahl von 3D-Symbolen eine Datei stark vergrößern und die Rechenzeit verlangsamen kann.

TIPP: Ist Ihre Datei sehr groß (und dadurch zu langsam), können Sie alle 3D-Symbole aus allen Szenen löschen. Klicken Sie dazu im Dialogfenster „Einstellungen Möbelszene“ auf den Knopf „3D-Symbole aus allen Möbelszene-Objekten löschen“.

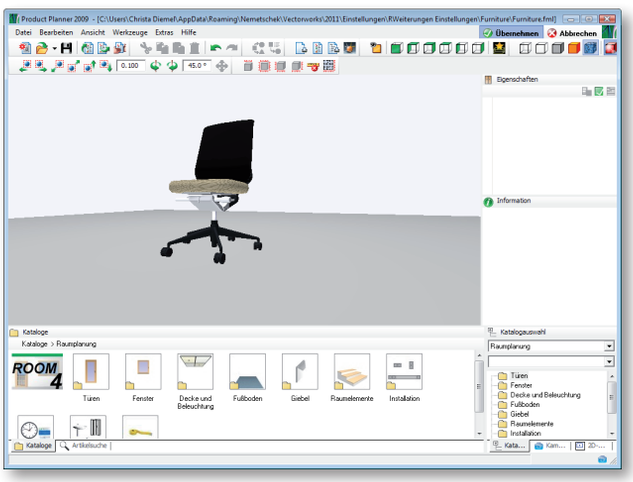
4 Wählen Sie, wie beim Anlegen neuer Szenen mit den Symbolen verfahren wird: Verwenden Sie öfter die gleichen Möbelsymbole, jedoch jeweils in unterschiedlichen Ausstattungen (Farben, Materialien etc.), empfiehlt es sich, im Einblendmenü „Neue Szene anlegen“ den Eintrag „Kopie der Symbole anlegen“ zu wählen. Verwenden Sie immer die gleichen Symbole, können Sie auch den Eintrag „Symbole verwenden“ wählen.

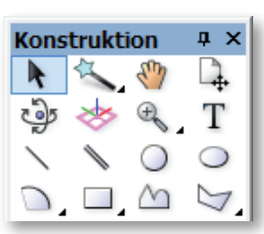
ComputerWorks
VECTORWORKS AUTHORIZED DISTRIBUTOR

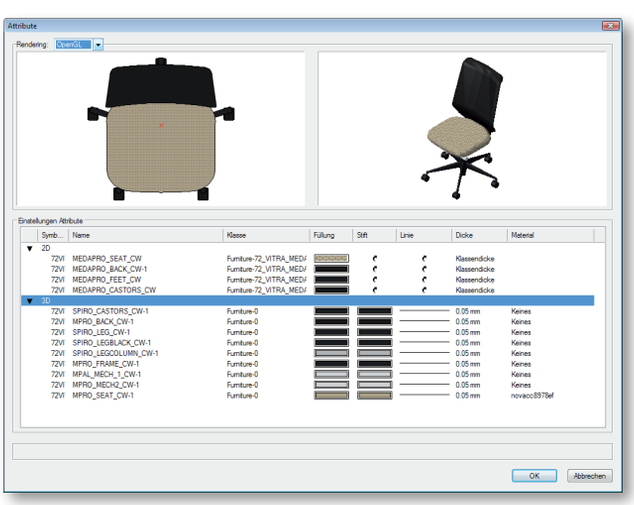
Deutschland & Österreich
ComputerWorks GmbH
Schwarzwaldstraße 67
D-79539 Lörrach
www.computerworks.de

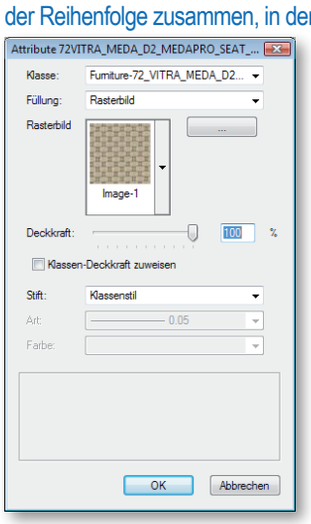
Schweiz
ComputerWorks AG
Florenz-Strasse 1e
CH-4023 Basel
www.computerworks.ch

Vectorworks ist eine eingetragene Marke von Vectorworks Inc.









5 Schließen Sie das Dialogfenster.

6 Klicken Sie auf die zweite Methode „Product Planner starten“, um den Produktplaner zu starten. Das Dialogfenster „Product Planner“ öffnet sich mit der zuletzt eingesetzten Szene.

TIPP: Verwenden Sie das Werkzeug „Möbelmanager“ zum ersten Mal, wird beim ersten Klick auf die Zeichnung nach Aktivieren des Werkzeugs automatisch der Produktplaner gestartet.

7 Konfigurieren Sie Ihre Szene und klicken Sie dann in der rechten oberen Ecke des Dialogfensters auf den Knopf „Übernehmen“.

8 Die für die Szene verwendeten Möbel werden als DWG-Dateien importiert.

9 Klicken Sie an die gewünschte Stelle im Plan. Die Szene wird an der angeklickten Stelle eingesetzt.

10 Um eine Szene zu bearbeiten, müssen Sie das Aktivieren-Werkzeug aktivieren und mit dem Pfeilzeiger auf die Szene doppelklicken. Das Dialogfenster „Möbelszene bearbeiten“ öffnet sich.

TIPP: Sie können stattdessen auch auf den Knopf „Szene bearbeiten“ in der Infopalette klicken oder den gleichnamigen Befehl im Kontextmenü (mit rechter Maustaste auf Szene klicken) wählen.

11 Wollen Sie das Aussehen einzelner Möbel in der Szene verändern, müssen Sie die Option „Attribute bearbeiten“ aktivieren. Schließen Sie das Dialogfenster „Möbelzene bearbeiten“.

12 Das Dialogfenster „Attribute“ öffnet sich. Doppelklicken Sie hier auf den Listeneintrag für das gewünschte Möbeldetail (z. B. Sitzfläche, Armlehne), dessen Attribute (Farbe, Material etc.) Sie ändern wollen. Nehmen Sie im erscheinenden Dialogfenster die gewünschten Einstellungen vor.

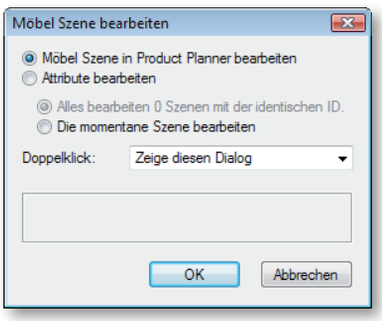
TIPP: Möglicherweise sind in der 2D-Vorschau Objekte nicht sichtbar, weil sie durch andere verdeckt werden. Dies hängt mit der Reihenfolge zusammen, in der die Objekte im Produktplaner gewählt wurden. Sie können die Reihenfolge der Objekte jedoch ändern, indem Sie einen Listeneintrag packen und in der Liste an die gewünschte Stelle ziehen. Eine Tischplatte kann so z. B. in den Vordergrund gesetzt werden, damit sie das Gestell abdeckt.

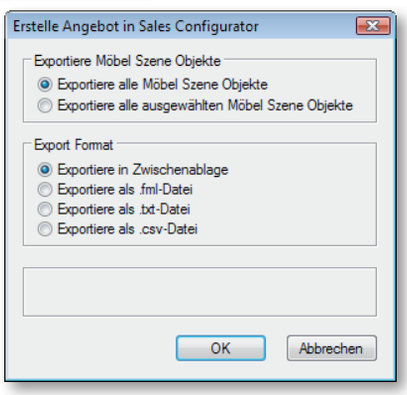
ComputerWorks
VECTORWORKS AUTHORIZED DISTRIBUTOR

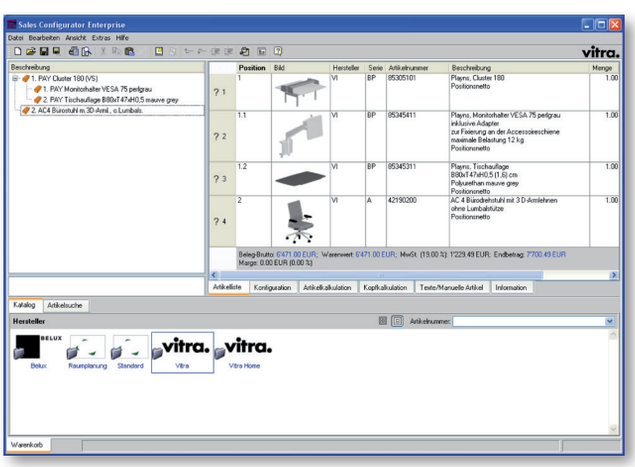
Deutschland & Österreich
ComputerWorks GmbH
Schwarzwaldstraße 67
D-79539 Lörrach
www.computerworks.de

Schweiz
ComputerWorks AG
Florenz-Strasse 1e
CH-4023 Basel
www.computerworks.ch

Vectorworks ist eine eingetragene Marke von Vectorworks Inc.







13 Wollen Sie die gesamte Szene bearbeiten (Möbel hinzufügen oder verschieben), müssen Sie im Dialogfenster „Möbelszene bearbeiten“ die Option „Möbelszene in Product Planner bearbeiten“ aktivieren. Wählen Sie, ob Sie die angeklickte Szene bearbeiten wollen oder – falls vorhanden – alle Szenen, die die gleiche ID aufweisen (z. B. wenn Sie eine Szene dupliziert haben).

14 Sobald Sie das Dialogfenster schließen, öffnet sich das Dialogfenster „Product Planner“, wo Sie die gewünschten Änderungen vornehmen können.

TIPP: Sie können natürlich auch einzelne Möbel importieren und mit Hilfe der Funktionen in Vectorworks platzieren.

15 Mit Hilfe des Befehls „Angebot in Sales Configurator erstellen“ werden die Daten der in der Szene verwendeten Möbel exportiert. Wählen Sie dazu im Dialogfenster „Erstelle Angebot in Sales Configurator“, ob nur die Objekte der gerade aktivierten Szenen oder die Objekte aller Szenen im Plan exportiert werden.

16 Wählen Sie, ob eine FML-, TXT- oder CSV-Datei erzeugt wird oder ob die Daten in die Zwischenablage kopiert werden.

17 Die Daten aus den Dateien müssen in Ihre Branchenlösung importiert werden.

18 Die Daten aus der Zwischenablage können mit ein Klick auf den Knopf „Einfügen des Artikels aus der Zwischenablage“ im Programm „Sales Configurator“ eingefügt werden.

Der Möbelmanager von Vectorworks beinhaltet Technologien der Produktfamilie pCon® der EasternGraphics GmbH (Deutschland). pCon® und EasternGraphics® sind eingetragene Marken der EasternGraphics GmbH (Deutschland).