

Tipps+Tricks: Taste „T“ – die praktische Konstruktionshilfe Teil 1

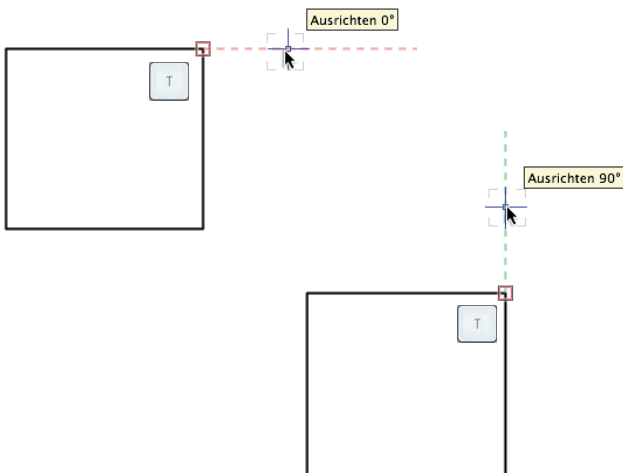
Ausgangssituation

Wenig bekannt, aber eine Riesenhilfe: Durch Drücken der Taste „T“ können Sie eine Ausrichtkante oder einen Ausrichtpunkt setzen. In den Tipps und Tricks Nr. 75 bis 78 zeigen wir Ihnen, wie Sie mit Hilfe der Taste „T“ Objekte bequem an bestehenden Punkten und Kanten ausrichten können. In diesem Tipp zeigen wir, wie Sie Ausrichtpunkte und Ausrichtkanten setzen.

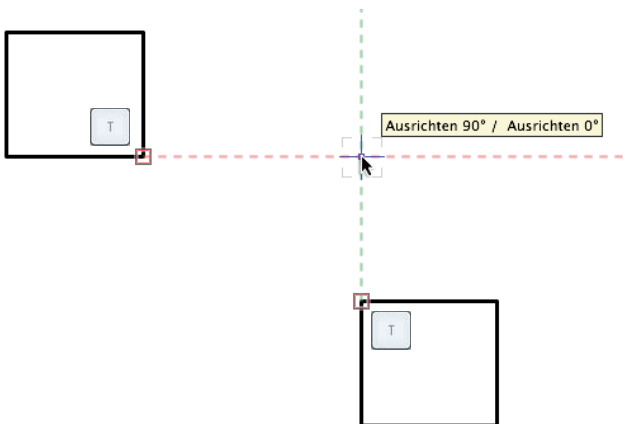
Arbeitsweise

An Punkt ausrichten

Bewegen Sie den Zeiger auf einen beliebigen Punkt eines Objekts und drücken Sie die Taste „T“. Daraufhin wird an dieser Stelle ein Hilfspunkt gesetzt (erkennbar an einem roten Quadrat). Bewegen Sie den Zeiger auf gleicher Höhe in die Horizontale oder Senkrechte, wird eine gestrichelte Hilfslinie angezeigt, an der Sie den Zeiger ausrichten können.

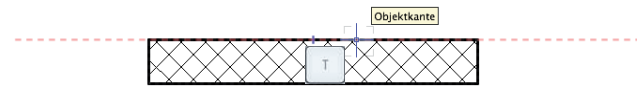


Sie können auch mehrere Ausrichtpunkte setzen und so z. B. den Schnittpunkt von zwei Hilfslinien anzeigen. Auf diese Weise lässt sich beispielsweise eine Stütze an zwei bestehenden Stützen ausrichten.

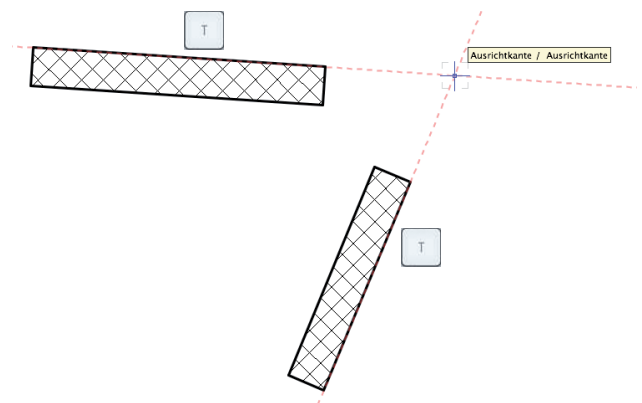


An Kante ausrichten

Bewegen Sie den Zeiger auf die Kante eines Objekts und drücken die Taste „T“, wird auf dieser Kante eine gestrichelte Hilfslinie, die sogenannte Ausrichtkante, angezeigt.



Sie können auch auf mehrere Objekte Ausrichtkanten setzen und so deren Schnittpunkt ermitteln.



Tipps 1: Achten Sie beim Setzen von Ausrichtkanten darauf, dass sich der Zeiger nicht auf einem Objektpunkt (Eckpunkt, Seitenmitte, Schnittpunkt) befindet, da sonst ein Ausrichtpunkt statt einer Ausrichtkante gesetzt wird.

Tipps 2: Gesetzte Ausrichtpunkte und Ausrichtkanten können jederzeit mit der Escape-Taste wieder gelöscht werden.

Tipps 3: Wenn Sie die Taste „T“ kennen, sollten Sie die Einstellung „Ausrichtpunkt setzen, wenn die Maus 1 Sekunde nicht bewegt wird“ im Dialogfenster „Einstellungen Zeigerfang“ unter „Ausrichtpunkt“ ausschalten. Auf diese Weise haben Sie die volle Kontrolle darüber, wann ein Ausrichtpunkt gesetzt wird.