

Tipps+Tricks: Taste „T“ – die praktische Konstruktionshilfe Teil 3

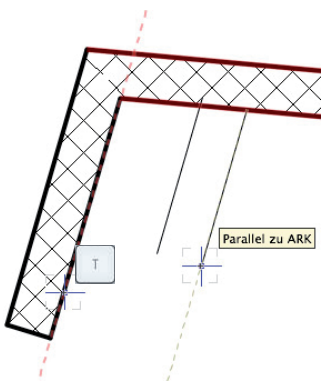
Ausgangssituation

Wenig bekannt, aber eine Riesenhilfe: Durch Drücken der Taste „T“ können Sie eine Ausrichtkante oder einen Ausrichtpunkt setzen. In den Tipps und Tricks Nr. 75 bis 78 zeigen wir Ihnen, wie Sie mit Hilfe der Taste „T“ Objekte bequem an bestehenden Punkten und Kanten ausrichten können. In diesem Tipp zeigen wir, wie Sie Objekte parallel an bestehenden Kanten ausrichten.

Arbeitsweise

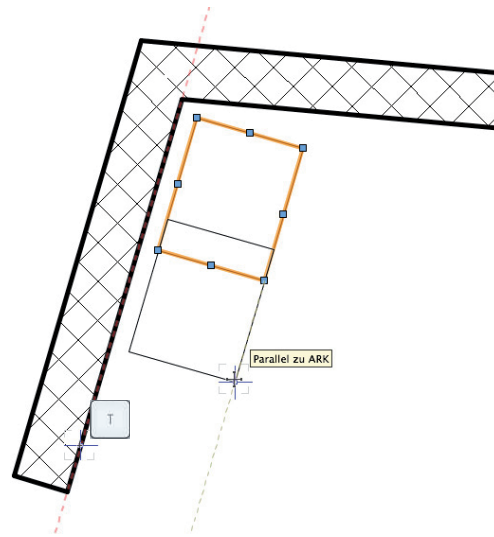
Objekte parallel zeichnen

Beginnen Sie mit dem Zeichnen z. B. einer Wand. Bewegen Sie dann den Zeiger auf die Kante, zu der die neue Wand parallel liegen soll, und drücken Sie die Taste „T“. Der Hilfetext „Parallel zu ARK“ (ARK = Ausrichtkante) wird eingeblendet, so lange die Wand ungefähr parallel zur Ausrichtkante liegt. Das funktioniert natürlich auch mit anderen Objekten wie Linien, Polygonseiten usw.




Objekte parallel verschieben

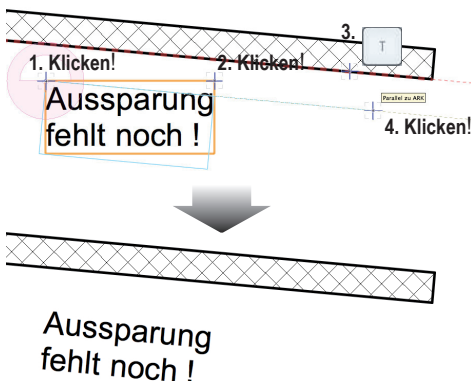
Um ein Objekt parallel zu verschieben, aktivieren Sie dieses, bewegen den Zeiger auf die Kante, zu der es parallel verschoben werden soll, und drücken die Taste „T“. Sobald das Objekt ungefähr parallel verschoben wird, wird eine Hilfslinie mit dem Hilfetext „Parallel zu ARK“ (ARK = Ausrichtkante) angezeigt.



Tipp: Achten Sie beim Setzen von Ausrichtkanten darauf, dass sich der Zeiger nicht auf einem Objektpunkt (Eckpunkt, Seitenmitte, Schnittpunkt) befindet, da sonst ein Ausrichtpunkt gesetzt wird.

Objekte parallel rotieren

Wollen Sie Objekte parallel zu anderen ausrichten, definieren Sie mit dem Rotierenwerkzeug  mit dem ersten Klick das Rotationszentrum und mit dem zweiten Klick den Rotationshebel. Bewegen Sie dann den Zeiger auf die Kante, zu der das Objekt parallel liegen soll, und drücken Sie die Taste „T“. Rotieren Sie das Objekt, bis es ungefähr parallel zur Ausrichtkante liegt und eine Hilfslinie angezeigt wird. Klicken Sie dann, um den Rotationswinkel festzulegen.



Distributor:



Deutschland & Österreich

ComputerWorks GmbH
Schwarzwaldstraße 67
79539 Lörrach
www.computerworks.de

Schweiz

ComputerWorks AG
Florenz-Straße 1e
4023 Basel
www.computerworks.ch

Hersteller:



Vectorworks ist eine eingetragene Marke von Nemetschek Vectorworks Inc.