



# Tipps+Tricks: Stützmauern im Geländemodell

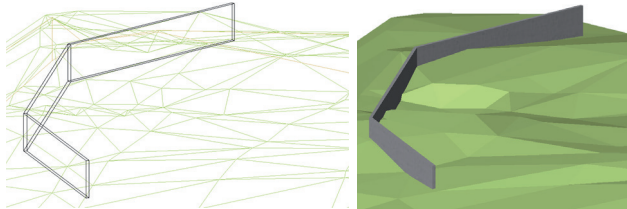
## Ausgangssituation

Mit dem Befehl „Wand als Stützmauer anlegen“ können Sie in Vectorworks Landschaft Wände mit Modifikatoren versehen, damit z.B. der Bereich hinter der Mauer aufgefüllt wird.

## Arbeitsweise

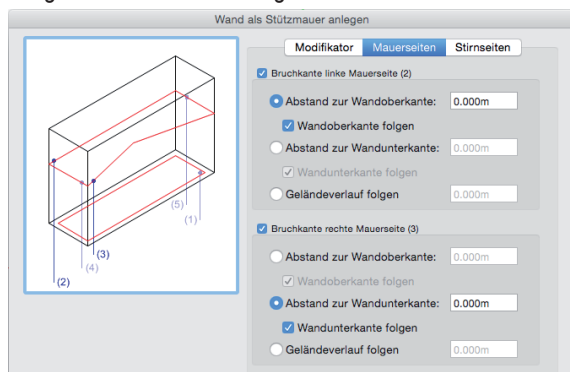
1. Zeichnen Sie mit dem Wandwerkzeug  eine Wand mit der gewünschten Höhe.

**ACHTUNG:** Sie können auch für mehrere Wände gleichzeitig Modifikatoren anlegen. Diese müssen jedoch über eine Eckverbindung miteinander verbunden sein (Werkzeug „Wände zusammenfügen“ , zweite Methode).



2. Aktivieren Sie die Wand und wählen Sie den Befehl „Wand als Stützmauer anlegen“ (Menü „Landschaft“ bzw. „Designer“ → Untermenü „Geländemodell“).


3. Nehmen Sie im Dialogfenster „Wand als Stützmauer anlegen“ die gewünschten Einstellungen vor.



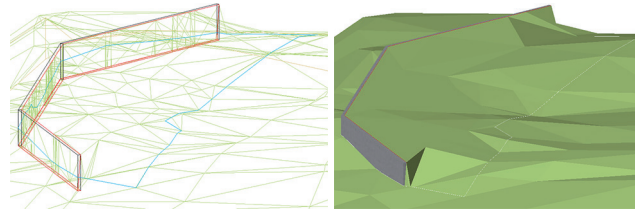
Beachten Sie dabei, dass das Geländemodell von drei Bereichen der Wand modifiziert werden kann:

- der Mauersohle (Reiter „Modifikator“)
- der linken und rechten Seite der Wand (Reiter „Mauerseiten“)
- den Bruchkanten am Anfang und am Ende der Wand (Reiter „Stirnseiten“)


In den drei Reitern des Dialogfensters definieren Sie, wo entlang der Wand Geländemodifikatoren erzeugt werden.

4. Zeichnen Sie mit dem Werkzeug „Geländemodifikator“  einen Änderungsbereich. Dieser definiert, in welchem Bereich das Gelände aufgeschüttet wird.

5. Aktualisieren Sie das Geländemodell (Infopalette, Knopf „Aktualisieren“).



## Stützmauer-Modifikatoren bearbeiten

Die Modifikatoren auf der linken und rechten Seite der Stützmauer lassen sich wie Wände mit dem Umformen-Werkzeug  bearbeiten. Sie können Punkte verschieben, löschen oder zusätzliche Punkte einfügen.

Wollen Sie die Bruchkanten an den Stirnseiten bearbeiten, müssen Sie an deren Anfangs- oder Endkante einen Punkt einfügen. Wählen Sie dazu in der Infopalette im Einblendmenü „Schieben“ die gewünschte Bruchkante und klicken Sie auf „Punkt einfügen“. Dieser neue Punkt kann dann mit dem Umformenwerkzeug bearbeitet werden.

Über das Textfeld „Höhe“ lassen sich die unter „Schieben“ gewählten Punkte bzw. Bruchkanten in z-Richtung verschieben.

