

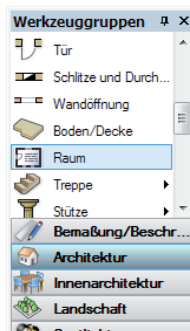
Tipps+Tricks: Räume effizient beschriften

Ausgangssituation

Sie möchten mit Vectorworks Architektur (oder Designer) die Räume in einem Grundriss mit Angaben wie Raumnummer, Funktion, Fläche usw. beschriften. Mit dem Werkzeug „Raum“ können Sie schnell und einfach Raumbeschriftungen mit den von Ihnen gewünschten Informationen erzeugen. Im Folgenden erhalten Sie einen kurzen Überblick über die Funktionsweise von Raumbeschriftungen.

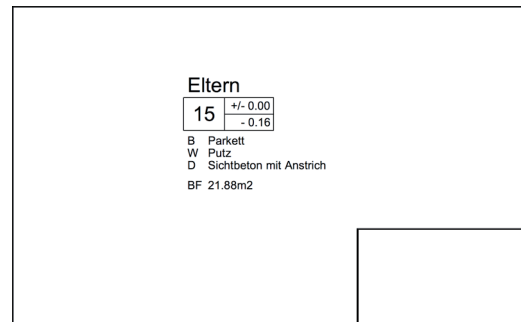
Arbeitsweise

Das Werkzeug „Raum“ finden Sie in der Werkzeuggruppe „Architektur“. Über den Knopf „Einstellungen“ in der Methodenzeile werden die Grundeinstellungen für neue Räume definiert (z. B. Aussehen des Raumstempels, Nutzungsart oder die graphischen Attribute). Bereits in die Zeichnung eingesetzte Räume können über den Knopf „Einstellungen“ in der Infopalette bearbeitet werden.



Raum anlegen

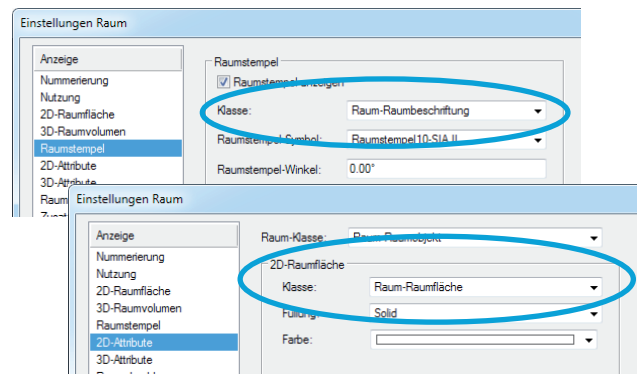
Räume lassen sich auf zwei verschiedene Arten anlegen: Sie können als Rechteck bzw. Polygon gezeichnet (4. oder 5. Methode) oder in einer von Wänden umgebenen Fläche erzeugt werden (2. oder 3. Methode).



Beschriftung oder Raumfläche ausblenden

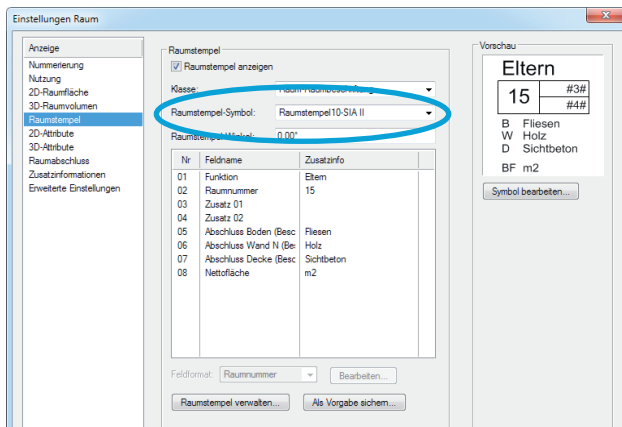
Die einzelnen Bestandteile eines Raums – Raumfläche und Beschriftung – können in unterschiedlichen Klassen abgelegt werden. Auf diese Weise lassen sich z. B. alle Raumflächen ausblenden, während die Beschriftungen erhalten bleiben.

Die Klasse der Beschriftung definieren Sie im Bereich „Raumstempel“, die Klasse der Raumfläche im Bereich „2D-Attribute“.



Raumbeschriftung definieren

Inhalt und Aussehen der Beschriftung definieren Sie im Bereich „Raumstempel“. Hier wählen Sie im Einblendmenü „Raumstempel-Symbol“ eines der zahlreichen mitgelieferten Symbole. Jedes Symbol lässt sich an Ihr Projekt anpassen (Knopf „Symbol bearbeiten“), Sie können aber auch eigene Symbole anlegen.



Raumliste erzeugen

Mit Hilfe des Befehls „Tabelle aus Vorgabe“ (Menü „Extras“) können Sie eine Raumliste nach DIN 277 bzw. nach SIA 416 erzeugen.

