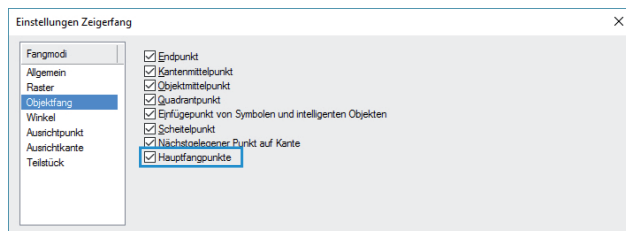


Tipps+Tricks: Arbeiten mit Hauptfangpunkten

Ausgangssituation

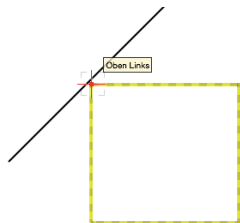
Häufig kommt es vor, dass sich mehrere Objektfangpunkte im Fangbereich des Zeigers befinden. Damit nur auf die wirklich wichtigen Punkte „gesnapt“ wird, enthalten alle Objekte sogenannte Hauptfangpunkte. Diese Hauptfangpunkte haben Priorität vor anderen Fangpunkten. Auf diese Weise können Sie zum Beispiel beim Bemaßen oder Verschieben von Objekten schnell und präzise an den gewünschten Fangpunkten ausrichten.



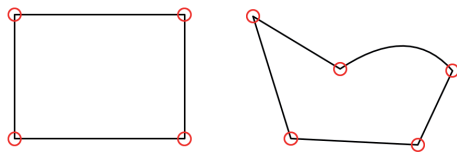
Hauptfangpunkte einschalten: Menü Extras > Fangeinstellungen Zeiger

Arbeitsweise

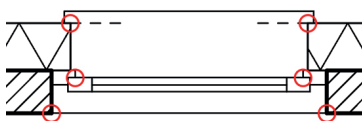
Hauptfangpunkte werden in der Zeichnung durch ein rotes Kreuz hervorgehoben. Nähern Sie sich z. B. mit dem Zeiger einer Stelle, an der ein Eckpunkt eines Rechtecks und der Mittelpunkt einer Linie sehr nahe beieinanderliegen, „snapt“ der Zeiger auf den Eckpunkt des Rechtecks, da dieser ein Hauptfangpunkt ist.



Objekte wie Rechtecke, Bogen, Kreise oder Polylinien haben ihre Hauptfangpunkte an Stellen, an denen sie logischerweise erwartet werden, wie Ecken oder Endpunkte.



Bei einer großen Zahl des Vectorworks-Zubehörs und bei Intelligenten Objekten liegt ein Hauptfangpunkt auf dem Einfügepunkt. Fenster und Türen haben die Hauptfangpunkte an der Innen- und Außenseite des Lochs in der Wand. Bei Fenstern gibt es außerdem Hauptfangpunkte beim Rahmen.



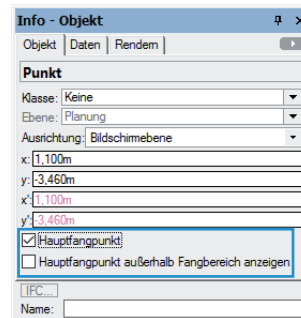
Hauptfangpunkte definieren

Für bestimmte Objekte können Sie selbst definieren, wo die Hauptfangpunkte liegen sollen.

Gruppen und Symbole

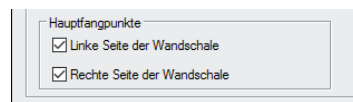
Sie können Gruppen und Symbolen einen Hauptfangpunkt zuweisen, indem Sie ein Punktobjekt an die gewünschte Stelle setzen und als Hauptfangpunkt definieren. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

1. Doppelklicken Sie auf die Gruppe bzw. das Symbol. Vectorworks wechselt in den Bearbeitenmodus.
2. Aktivieren Sie das Werkzeug **Punkt** und setzen Sie ein Punktobjekt an die gewünschte Stelle.
3. Aktivieren Sie das Punktobjekt und aktivieren Sie in der Infopalette die Option **Hauptfangpunkt**.
4. Aktivieren Sie **Hauptfangpunkt außerhalb Fangbereich anzeigen**, wird der Hauptfangpunkt immer rot angezeigt, wenn der Zeiger sich über das Objekt bewegt, auch wenn er sich nicht in dessen Fangbereich befindet.



Wände und Böden/Decken

Wände und Böden/Decken können Hauptfangpunkte an den Schalenseiten aufweisen. Standardmäßig verfügt jede Schale über einen Hauptfangpunkt. Sollen nur bestimmte Schalen Hauptfangpunkte aufweisen, können Sie beim Bearbeiten einer Schale dieser im Dialogfenster „Einstellungen Wandschalen“ Hauptfangpunkte zuweisen. Sobald eine oder mehrere Schalen in einer Wand auf diese Weise Hauptfangpunkte erhalten, werden die der anderen Schalen nicht mehr angezeigt.



Hinweis: Wollen Sie an einem Punkt ausrichten, der nahe bei einem Hauptfangpunkt liegt, aber selbst keiner ist (wie der Linienmittelpunkt im Beispiel oben), können Sie mit der Lupe (Taste Y) die Zeichnung temporär vergrößern.