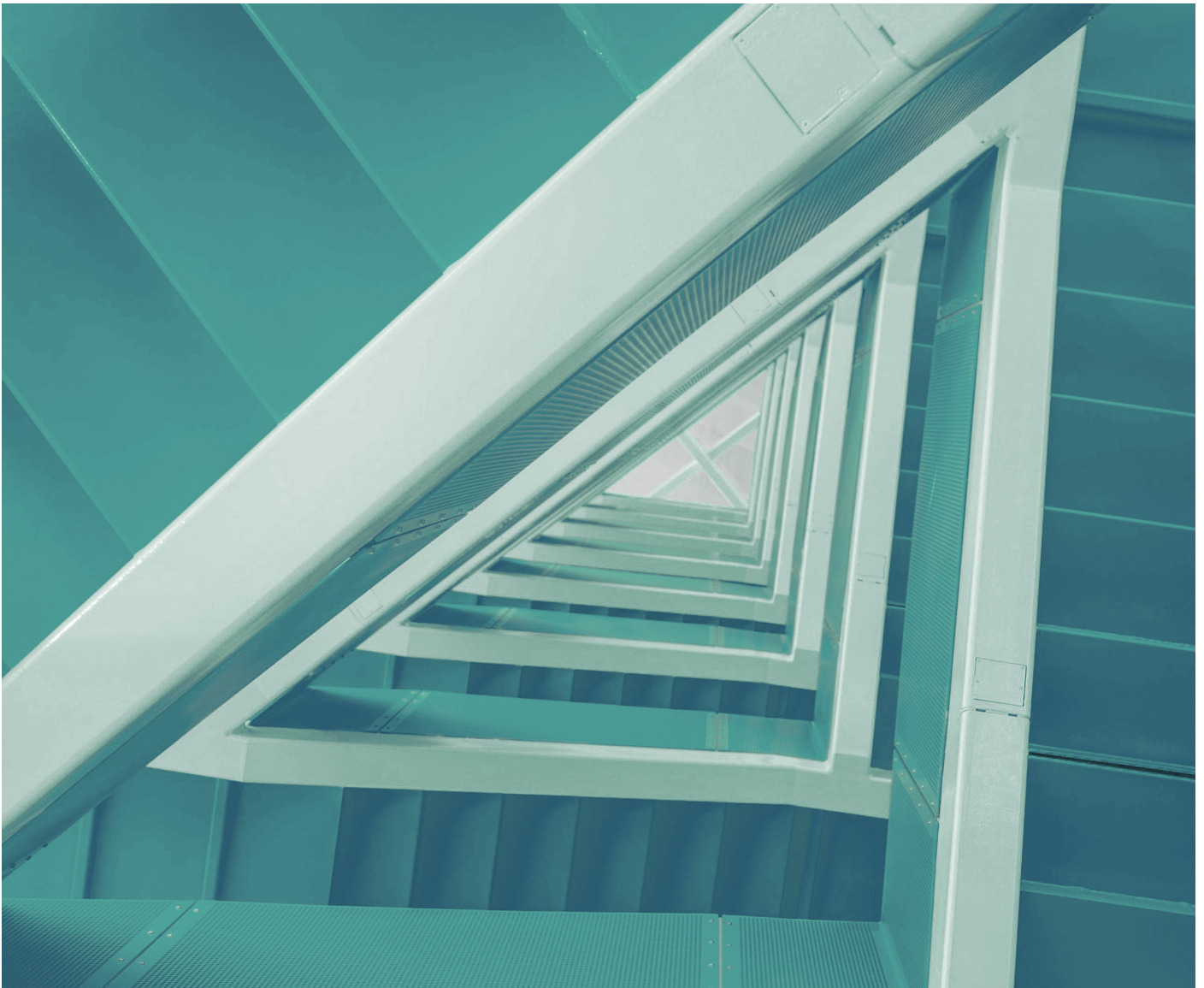


VECTORWORKS UNIVERSITY

# TECHTIPP: EIGENE GRIFFE ANLEGEN



## DISTRIBUTOR DEUTSCHLAND UND ÖSTERREICH

ComputerWorks GmbH  
Schwarzwaldstraße 67  
79539 Lörrach  
Tel.: 07621 / 40 18 0  
info@computerworks.de  
www.computerworks.de

### SUPPORT:

Für Vectorworks Service Select-Kunden:  
<https://customers.vectorworks.net/support>

Online-Supportformular:  
[www.computerworks.de/vwsupport](http://www.computerworks.de/vwsupport)

## DISTRIBUTOR SCHWEIZ

ComputerWorks AG  
Florenz-Strasse 1e  
4142 Münchenstein  
Tel.: 061 / 337 30 00  
info@computerworks.ch  
www.computerworks.ch

### SUPPORT:

Für Vectorworks Service Select-Kunden:  
<https://customers.vectorworks.net/support>

Online-Supportformular:  
[www.computerworks.ch/vwsupport](http://www.computerworks.ch/vwsupport)

Telefon-Hotline:  
Tel.: 0900 337 337 (Fr. 3.– pro Minute für Anrufe ab Festnetz)



VECTORWORKS AUTHORIZED DISTRIBUTOR

Vectorworks wird in Deutschland, Österreich  
und der Schweiz von ComputerWorks betreut.



Vectorworks ist ein Produkt von Vectorworks, Inc.  
Vectorworks und Renderworks sind eingetragene Marken von Vectorworks, Inc.  
Braceworks, VectorScript und SmartCursor sind Marken von Vectorworks, Inc.

# EIGENE GRIFFE ANLEGEN

In dieser Anleitung möchten wir Ihnen aufzeigen, wie Sie einfach einen eigenen Griff anlegen können.

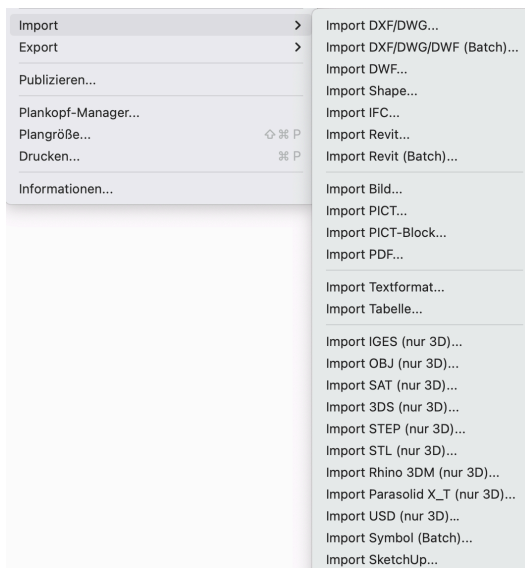
Da die meisten Beschläge-Händler sehr gute CAD-Datenbanken von Griffen anbieten, können Sie einen Griff als 3D-Objekt herunterladen und importieren. Anschließend zeigen wir, wie dieser richtig hinterlegt werden sollte, damit Sie ihn ohne Probleme in ein Korpusmöbel einsetzen können.

## 3D-DATEN IMPORTIEREN

Wählen Sie den gewünschten Griff bei Ihrem Beschläge-Lieferanten aus, wenn dafür eine 3D-Datei vorliegt, z.B. bei [www.opo.ch](http://www.opo.ch), [www.haefele.ch](http://www.haefele.ch), [www.gela.ch](http://www.gela.ch), [www.koch.ch](http://www.koch.ch) etc.

Achten Sie darauf, dass Sie eine komplette 3D-Datei auswählen und diese Datei auf Ihren Computer herunterladen. Einige Beschlägelieferanten haben bereits Tools auf ihrer Homepage, mit denen Sie Objekte direkt in Vectorworks importieren können.

Wenn Sie die Datei auf Ihren Computer heruntergeladen haben, öffnen Sie eine neue Vectorworks-Datei und wählen Sie **Datei > Import** und anschließend den Befehl für das passende Format.



Ein Dialogfenster öffnet sich, in dem Sie die Einstellungen für den Import überprüfen können. Sind diese in Ordnung, klicken Sie **OK**.

Importieren Sie 3D-Daten immer in eine leere Datei, am besten die Vorgabe „interiocad.sta“, um nicht unnötigen Ballast aufzunehmen. So erkennen Sie zum Beispiel sofort in welchen Klassen dieser Griff abgelegt worden ist und Sie sehen auch sofort, was alles mit dem Griff importiert worden ist.

Nach dem Aufbereiten als Griff kann dieser dann in die Benutzerbibliothek oder das Arbeitsdokument kopiert werden.

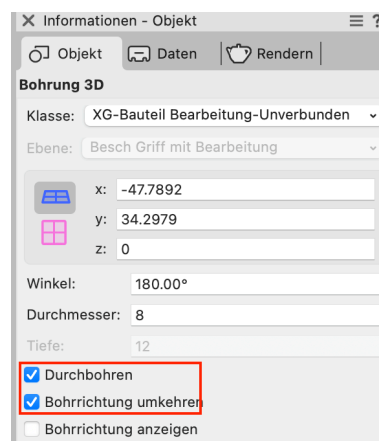
## IMPORTIERTE GRIFFE AUFBEREITEN

Um den Griff aufzubereiten, gehen Sie grundsätzlich gleich vor wie im Kapitel „Eigene Beschläge mit Stücklisteninformationen“. Folgende Punkte sind dabei besonders zu beachten:

### BOHRRICHTUNG UMKEHREN

Wenn Sie dem Griff Bearbeitungen als Bohrungen zuweisen, können Sie in der Infopalette **Bohrrichtung umkehren** aktivieren. Diese Option ist nur verfügbar, wenn **Durchbohren** aktiviert ist.

Dadurch werden beim Erzeugen der NC-Programme die Bohrung von der Innenseite der Türe aus ausgeführt, da dort bereits die meisten Bearbeitungen vorhanden sind und dies im Korpusmöbel die Hauptbearbeitungsseite ist.



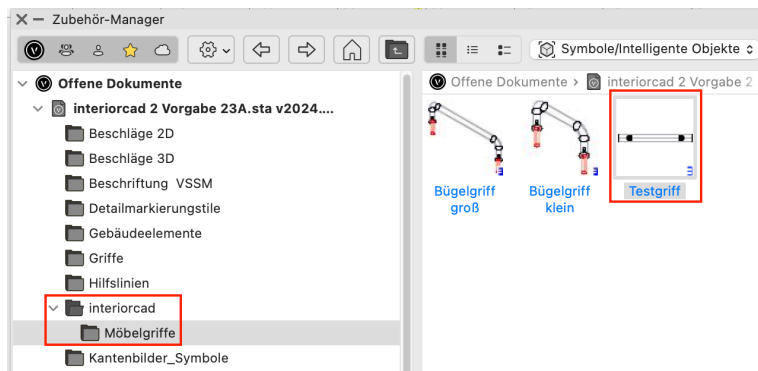
## BESCHLAGSTYP ZUWEISEN

Wählen Sie in diesem Dialogfenster unter **Typ** explizit „Griff“.



## GRIFF IM ORDNER „MÖBELGRIFFE“ SPEICHERN

Damit ein Griff aus dem Korpusmöbel-Dialogfenster bei den Fronten zur Auswahl steht, muss dieser in einem aktiven Dokument im Ordner „interiorcad“, Unterordner „Möbelgriffe“ abgelegt sein. Beide Ordner müssen als Ordner für Symbole angelegt worden sein.

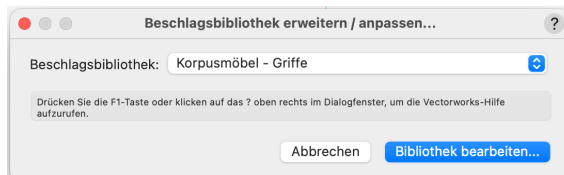


Weisen Sie in einem Dokument einer Front einen Griff zu, werden diese Ordner automatisch angelegt und der ausgewählte Griff dort abgespeichert

Der Griff ist nun nur in diesem Dokument zu finden. Soll der Griff in allen Dokumenten zur Auswahl stehen, müssen Sie ihn in den Benutzerbibliotheken speichern.

## GRIFF IN DEN BENUTZERBIBLIOTHEKEN SPEICHERN

Wählen Sie **interiorcad > Beschläge > Beschlagsbibliothek erweitern/anpassen**. und wählen Sie das Dokument „Korpusmöbel – Griffe“.



Jetzt können Sie über den Zubehör-Manager die Gruppe des angelegten Griffs importieren. Dieser muss nicht in einem bestimmten Ordner abgelegt sein.

## Griff in Benutzerbibliotheken integrieren

Nach dem Import des Griffs führen Sie die Integration in die Benutzerbibliotheken wie gewohnt durch.

1. Speichern Sie das Dokument „Korpusmöbel - Griffe - Eigene“.
2. Wählen Sie **interiorcad > Beschläge > Bibliotheken-Datenbank aktualisieren**.
3. Wählen Sie im Einstellungs-Menü des Zubehör-Managers **Bibliotheken aktualisieren**, damit der Beschlag in Ihre Zubehörbibliothek integriert wird, und schließen Sie das Dokument.

**TIPP:** Aktualisieren durch Neustart

Sollte der erstellte Griff immer noch nicht in der Auswahl erscheinen, starten Sie Vectorworks interiorcad neu.

4. Nun kann Ihr eigener Griff aus den Benutzerbibliotheken eingesetzt werden.

## EIGENEN GRIFF VERWENDEN

Jetzt können Sie Ihren eigenen Griff verwenden. Zeichnen Sie ein Möbel und wollen Sie für die Front einen Griff auswählen, können Sie Ihren eigenen Griff in den Benutzerbibliotheken wählen.

Kontrollieren Sie die Eingabeposition des Griffs im Dialogfenster.

