

# Kurzanleitung

## Befehl „Ausrichten 2D...“

Mit dem Befehl „Ausrichten 2D...“ können Objekte nach verschiedenen Kriterien zueinander ausgerichtet bzw. verteilt werden.

Aktivierte Objekte können mit den Einstellungen **Ausrichten** und **Verteilen** im Dialogfenster **2D Ausrichten und verteilen** aneinander ausgerichtet bzw. in regelmäßigem Abstand zueinander verteilt werden. Für das Ausrichten sind mindestens zwei, für das Verteilen mindestens drei aktivierte Objekte notwendig.

Raumstempel sind jetzt Datenstempel und können mit dem Befehl **2D Ausrichten** bearbeitet werden.

Das Dialogfenster **2D Ausrichten und Verteilen** wird wie folgt aufgerufen:

- Menüzeile: **Ändern > Ausrichten > 2D Ausrichten**
- Rechtsklick auf eines der auszurichtenden, markierten Objekte: **2D Ausrichten...**

### Ausrichten

Mit den Einstellungen im Bereich (1) werden Objekte vertikal und mit den Einstellungen im Bereich (2) horizontal ausgerichtet. Je nach Einstellung wird für Objekte ein Referenzpunkt definiert, nach dem das Objekt ausgerichtet wird.

Entsprechend den Einstellung wird der Referenzpunkt **Links**, **Rechts**, **Mitte** am Objekt gesetzt (Ausrichten vertikal) oder **Oben**, **Unten**, **Mitte** (Ausrichten horizontal).

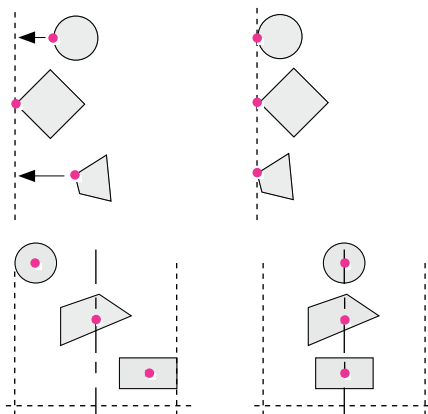


### Vertikal ausrichten - Links

- Auszurichtende Objekte aktivieren.
- Dialogfenster **2D Ausrichten und verteilen** aufrufen.
- Unter dem Vorschaufenster aktivieren: Checkbox **Ausrichten** und Auswahl **Links** (1).
- Dialogfenster mit **OK** schließen

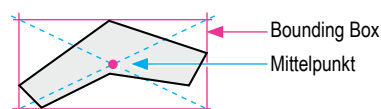


Durch die Einstellung **Links** wird jedem Objekt auf der linken Seite ein Referenzpunkt zugewiesen. Dasjenige Objekt mit dem am weitesten links stehenden Referenzpunkt, wird nicht bewegt. Alle anderen Objekte werden mit ihren Referenzpunkten danach ausgerichtet.



### Vertikal ausrichten - Mitte

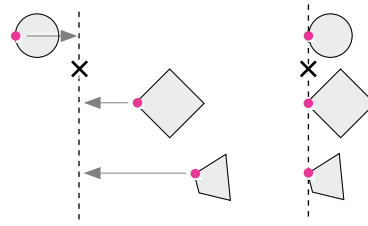
Wird **Ausrichten / Mitte** gewählt, wird die Mitte zwischen den Außenkante der beiden am weitesten auseinander liegenden Objekte gebildet. An dieser Mittellinie werden die Mittelpunkte aller Objekte ausgerichtet.



**Hinweis:** Der Mittelpunkt von Objekten beim Ausrichten ist der Mittelpunkt einer rechteckigen (bei Kreisen quadratischen) Bounding Box um das Objekt herum.

**TIPP:**

Es ist möglich alle Objekte an einem zusätzlich eingefügten Hilfspunkt auszurichten. Dazu wird mit dem Punktwerkzeug ein Punkt in die Zeichnung eingefügt. Dieser Hilfspunkt bewegt sich beim Ausrichten nicht. Alle Objekte werden mit ihrem Referenzpunkt (Links, Rechts, Oben, Unten oder Mitte) zu der gedachten Referenzlinie durch den hinzugefügten Hilfspunkt hin verschoben.



**Hinweis:** Der zusätzlich eingefügte Hilfspunkt muss zusammen mit den auszurichtenden Objekten aktiviert werden. Nach dem Ausrichten kann der Hilfspunkt wieder gelöscht werden.

**Hinweis:** Das Ausrichten und Verteilen mit einem Hilfspunkt ist im Video [Ausrichten mit Punkt](#) anschaulich dargestellt.

**Verteilen**

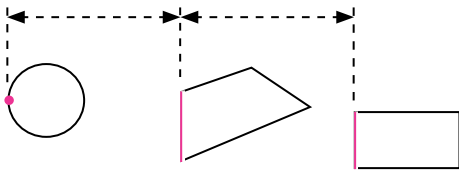
Beim Verteilen, werden Objekte in der Vertikalen oder Horizontalen zueinander im gleichen Abständen zueinander verteilt.

Das Verteilen funktioniert erst mit drei oder mehr Objekten. Dabei bewegen sich die beiden äußersten Objekte (horizontal) nicht. Alle dazwischen liegenden Objekte werden so angeordnet, dass dazwischen gleiche Abstände bestehen. Analog dazu das Verteilen in vertikaler Richtung. Das oberste und unterste Objekt bewegen sich nicht. Alle Objekte dazwischen werden vertikal so verteilt, dass gleiche Abstände zwischen den Objekten bestehen.

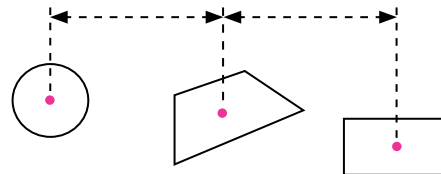
Es kann gesteuert werden, mit welchen Kanten die Objekte zueinander gleichen Abstand haben sollen.

Horizontal auf gleiche Abstände verteilen:

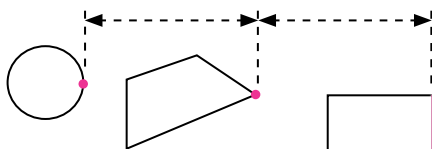
- **Links:** Objekte werden mit linker Ecke/Kante auf gleichen Abstand verteilt.



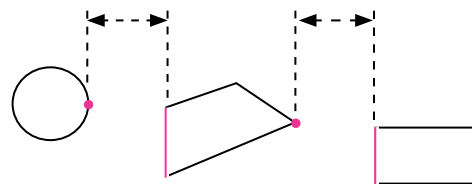
- **Mitte:** Objekte werden mit ihrem Mittelpunkt auf gleichen Abstand zueinander verteilt.



- **Rechts:** Objekte werden mit rechter Ecke/Kante auf gleichen Abstand verteilt.



- **Abstand:** Zwischen den Außenkanten/-ecken von Objekten werden gleiche Abstände erzeugt.



Analog dazu funktioniert das Verteilen in vertikaler Ausrichtung mit den Einstellungen Oben, Unten und Mitte.

**Hinweis:** Die Einstellung **Einfügpunkt** wird nur aktiv und kann nur ausgewählt werden, wenn ein Objekte mit einem Einfügpunkt vorhanden sind. Die Ausrichtung oder Verteilung erfolgt dann nach dem Einfügpunkt.