

## Support Tipp

### Dokument aufräumen

Importierte Objekte, das Kopieren von Elementen und vieles mehr kann eine große Anzahl unbenutzter Objekte in Vectorworks Dokumenten verursachen. Solche unbenutzten Objekte in großer Zahl, wie Farbverläufe, Schraffuren usw., aber auch leere Ebenen und Klassen können zu einem verzögerten Workflow führen. Vectorworks besitzt eine Reihe von Werkzeugen, Befehlen und Filtern, mit denen gezielt nicht benötigte Objekte gefunden und gelöscht werden können.

#### **Befehl: Aufräumen...**

Mit dem Befehl **Aufräumen...**

Menüzeile: [Extras](#) > [Aufräumen](#)

...lassen sich unbenutzte Ebenen, Klassen, Symbole, Schraffuren, Materialien, Symbolordner, Boden/Deckenaufbauten, Textformatierungen, Renderstile, Mosaik und Datenbanken sowie Objekte mit unsinnigen Maßen (Linie mit Länge 0 usw.) oder Objekte, die außerhalb der Blätter (Plangröße) liegen, analysieren und in einem Schritt aus der Zeichnung löschen. Wenn im Dialog **Aufräumen** die Option **Liste anzeigen** aktiviert wird, öffnet sich nach dem Bestätigen (OK) des Dialoges **Aufräumen** eine detaillierte Liste der zu löschenden Objekte. Dort kann noch einmal im Einzelnen entschieden werden, was gelöscht werden soll.

Der Löschvorgang kann wieder rückgängig gemacht werden.

Menüzeile: [Bearbeiten](#) > [Rückgängig](#)

**Hinweis:** Beim Anwenden dieses Befehls in Dokumenten, die als Quelldokumente für Referenzen dienen, ist äußerste Vorsicht geboten. Zubehör, das im Quelldokument selbst nicht verwendet wird, wird mit diesem Befehl auch dann gelöscht, wenn es in ein Zieldokument übertragen wurde und dort verwendet wird.

**Hinweis:** Wird beim Anwenden dieses Befehls die Option **Objekte außerhalb Blätter löschen** aktiviert, unbedingt vor der Anwendung sicherstellen, dass die Plangrenzen eingeblendet sind, um zu beurteilen, dass sich außerhalb der Plangrenzen keine benötigten Objekte befinden.

**Hinweis:** Weitere Informationen zum Befehl **Aufräumen** stehen in der Vectorworks Online Hilfe bereit.  
Stichwort: [Aufräumen](#)

#### **Befehl: DXF/DWG Import**

##### **DXF/DWG Import: Option Aufräumen**

Beim Import von DXF/DWG Dateien kann gesteuert werden, welche unbenutzten Zeichnungselemente für den Import nicht berücksichtigt werden sollen, wie z. B. Blocks, Ebenen, Linienarten etc.

**Hinweis:**

Voreingestellt sind alle Optionen für das Löschen unbenutzter Zeichnungselemente während des Importvorgangs aktiviert.

Dialog: [Einstellungen DXF/DWG-Import](#) > Schaltfläche: [Erweiterte Einstellungen](#) > Dialog: [Erweiterte Einstellungen DXF/DWG-Import](#) >  
Rubrik: [Aufräumen](#)

##### **DXF/DWG Import: Option „Layer-Filter“**

Aber der Version Vectorworks 2023 können bei einem Import die Layer einer DWG Datei gefiltert werden. So können gezielt die Layer ausgewählt werden, die relevante Objekte für die Planungsarbeit in Vectorworks enthalten.

**Hinweis:** Voreingestellt ist die Option **Alle Layer importieren**

Dialog: [Einstellungen DXF/DWG-Import](#) > Schaltfläche: [Erweiterte Einstellungen](#) > Dialog: [Erweiterte Einstellungen DXF/DWG-Import](#) >  
Rubrik: [Layer-Filter](#)

**Hinweis:** Für den Batch-Import steht der Layer-Filter nicht zur Verfügung.

##### **DXF/DWG Import: Option „Objekt-Filter“**

Aber der Version Vectorworks 2023 können bei einem Import Objekte, die sich in einer DWG Datei befinden, gefiltert werden. So können gezielt die Objekte ausgewählt werden, die relevant sind für die Planungsarbeit in Vectorworks.



AUTHORIZED DISTRIBUTOR

Deutschland & Österreich

ComputerWorks GmbH  
Schwarzwaldstraße 67  
79539 Lörrach  
[www.computerworks.de](http://www.computerworks.de)

Schweiz

ComputerWorks AG  
Florenz-Strasse 1e  
4142 Münchenstein  
[www.computerworks.ch](http://www.computerworks.ch)

Gefüllte Kreise zeigen, für welche Produkte dieser Tipp relevant ist:



Vectorworks ist eine eingetragene Marke von Vectorworks Inc.

Voreingestellt ist für den Objekt-Filter **Alle Objekte importieren**

Dialog: [Einstellungen DXF/DWG-Import](#) > Schaltfläche: [Erweiterte Einstellungen](#) > Dialog: [Erweiterte Einstellungen DXF/DWG-Import](#) >  
Rubrik: [Layer-Filter](#)

Für einen DXF/DWG Import können der Layer-Filter und der Objekt-Filter kombiniert angewendet werden.

**Hinweis:** Weitere Informationen zum Befehl **Import DXF/DWG** stehen in der Vectorworks Online Hilfe bereit.  
Stichwort: [Einzelne DXF/DWG- oder DWF-Dateien importieren](#) / [Import von DXF/DWG- und DWF-Dateien](#)

### **Befehl: Auswahl umkehren**

Mit dem Befehl **Auswahl umkehren**, werden alle aktuell aktivierten Objekte deaktiviert und alle nicht aktivierten Objekte aktiviert. Dieser Befehl eignet sich z. B. um nicht benötigte Bereiche einer importierten Flurkarte zu löschen. Dazu wird der Bereich des Planes, der benötigt wird aktiviert und der Befehl **Auswahl umkehren** gewählt. Anschließend können die durch die Umkehrung aktivierten und nicht benötigten Bestandteile gelöscht werden.

Menüzeile: [Bearbeiten](#) > [Aktivieren](#) > [Auswahl umkehren](#)

### **Befehl: Ähnliche Objekte aktivieren...**

Mit diesem Befehl können gleichzeitig alle Objekte aktiviert werden, die Attribute aufweisen, die in einem Dialogfenster definiert werden, z. B. Füllung, Stift, Text etc. Auf diese Weise können Objekte mit übereinstimmenden Attributen schnell und einfach aktiviert werden. Das ist in sehr großen und komplexen Zeichnungen von Vorteil, in denen Objekte mit gleichen Attributen auf diese Weise gleichzeitig verändert werden können. Vor allem dann, wenn nicht bekannt ist, wo sich diese Objekte befinden. Beispielsweise können alle Türen mit einer bestimmten Brandschutzklasse auf einmal aktiviert werden ohne zu wissen, wo diese Türen überall in der Zeichnung verteilt sind. In einem anschließenden Schritt könnte die Brandschutzklasse für diese Türen mit einem Mal geändert werden. Es können aber auch aus einer Menge verschiedener aktivierter Objekte durch eine gezielte Filterung bestimmte Objekte deaktiviert werden.

**Hinweis:** Nähere Informationen zum Umgang mit dem Befehl **Ähnliche Objekte aktivieren** stehen in der Vectorworks Online Hilfe bereit. Stichwort: [Suchscripts anlegen](#).  
Hier geht es zu einem Support Tipp mit einer Kurzanleitung für den Befehle [Ähnliche Objekte aktivieren](#).

### **Werkzeug: Ähnliches aktivieren**

Mit dem Werkzeug Ähnliches aktivieren (Werkzeugpalette „Konstruktion“) können gleichzeitig alle Objekte aktiviert oder deaktiviert werden, die dieselben Attribute aufweisen wie das Objekt, das per Klick aktiviert wird. Welche Attribute (Füllung, Stift, Text etc.) dabei übereinstimmen sollen, wird in einem Dialogfenster bestimmt. Auf diese Weise können Objekte mit übereinstimmenden Attributen effizient gesucht und gefunden werden.

Um den Dialog **Einstellungen Ähnliches aktivieren** zu öffnen, auf dem die Filterkriterien eingestellt werden, muss zunächst das Werkzeug **Ähnliches aktivieren**  aktiviert werden. Anschließend wird der Dialog mit einem Klick auf die Schaltfläche **Einstellungen**  in der Methodenzeile geöffnet. In diesem Dialog wird bestimmt, welche Attribute der gesuchten Objekte übereinstimmen sollen (z.B. Liniendicke). Nachdem das Dialogfenster geschlossen ist, kann ein Objekt (z.B. Polygon) angeklickt werden, und alle Objekte mit identischen Attributen, die zuvor definiert wurden, werden aktiviert.

**Hinweis:** Weitere Informationen zum Werkzeug **Ähnliches aktivieren** stehen in der Vectorworks Online Hilfe bereit.  
Stichwort: [Ähnliches aktivieren](#)

### **Befehl: Datei-Info... (Option: Identische Objekte)**

Es kann vorkommen, dass das gleiche Objekt zwei mal exakt übereinander liegt. Es ist nicht möglich solche doppelten Objekte optisch zu finden. Mit dem Befehl **Identische Objekte** können solche Duplikate gefunden und gelöscht werden. Vectorworks zeigt eine Liste an, in der die Objekte aufgelistet sind, die pixelgenau auf einem Duplikat liegen. Mit dem Befehl **Löschen** werden diese nicht sichtbaren Duplikate gelöscht. Das zu oberst liegende Objekt bleibt erhalten.

Menüleiste: [Extras](#) > [Datei-Info](#) > Option: [Anzeigen \(Auf den Wert Identische Objekte einstellen\)](#)

**Hinweis:** Eine Kurzanleitung für den Befehl **Identische Objekte** steht im Support Tipp [Workflow Performance in Vectorworks optimieren](#).