

## Support Tipp

# Extrudieren ungleich ausgerichteter Polygone in 3D

### Wussten Sie schon, dass.....

Sie mehrere Polygone in der 3D Ansicht gleichzeitig extrudieren können, auch wenn sie unterschiedlich ausgerichtet sind?

Der Befehl **Extrusionskörper anlegen** kann für diesen Fall nicht angewendet werden, da für diesen Befehl alle zu extrudierenden Polygone die gleiche Ausrichtung haben müssen.

Um mehrere Polygone gleichzeitig zu extrudieren, die nicht die gleiche Ausrichtung haben, kann der Befehl **Verjüngungskörper anlegen** mit dem Verjüngungswinkel von 0° angewendet werden.

1. Alle zu extrudierenden Polygone markieren (1) und den Befehl **Verjüngungskörper anlegen** aufrufen.

Menüzeile: **3D Modell > Verjüngungskörper anlegen**

Es öffnet sich der Dialog **Verjüngungskörper anlegen**.

2. Für die Option **Δz** (Extrusionsstrecke) den gewünschten Wert angeben (2), für die Option **Verjüngungswinkel**: den Wert „0°“ eintragen (3) und den Dialog mit **OK** schließen.

Alle markierten Polygone werden gleichzeitig extrudiert (4).

