

Kurzanleitung

Split Level Geschoss

Vectorworks bietet zwei Methoden an, ein Split Level Geschoss anzulegen. Für die erste Möglichkeit werden alle für das Split Level Geschoss benötigten Referenzhöhenangaben innerhalb eines existierenden Geschosses zusätzlich angelegt. Für Objekte, die an die Split Level Referenzhöhenangaben gekoppelt werden sollen, werden eigene Stile erzeugt. Es wird keine neue Konstruktionsebene erzeugt. Das schon existierende Basisgeschoss und das Split Level Geschoss liegen zusammen in einer Konstruktionsebene.

Für die zweite Möglichkeit wird ein Geschoss dupliziert und eine neue Geschossbasishöhe definiert. Mit dieser Methode wird automatisch eine zusätzliche Konstruktionsebene erzeugt, in der das Split Level Geschoss liegt.

Split Level Geschoss mit Split Level Referenzhöhenangaben

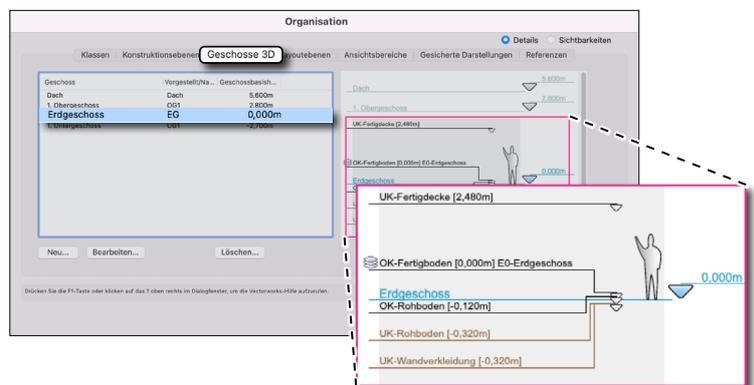
Wird die Vorgabedatei „Architektur BIM - Deutschland“ verwendet, sind folgende Geschosse bereits vorhanden:

- Dach
- Erdgeschoss
- 1. Obergeschoss
- Untergeschoss

Im Erdgeschoss mit der Geschossbasishöhe 0,00 m befinden sich folgende Referenzhöhen (von der Geschossbasishöhe aus gemessen).

- UK-Fertigdecke [2,480m]
- UK-Rohboden [-0,320m]
- OK-Fertigboden [0,000m]
- UK-Wandverkleidung [-0,320m]
- OK-Rohboden [-0,120m]

Menü: Extras > Organisation > Dialog: Organisation > Geschosse 3D



Für das 1. Obergeschoss sind diese Referenzhöhenangaben mit den gleichen Werten ebenfalls voreingestellt vorhanden, allerdings gemessen von der Geschossbasishöhe für das 1. Obergeschoss (2,800m).

Hinweis: Die Angaben in Meter für Referenzhöhenangaben sind relative Werte und beziehen sich immer auf die Geschossbasishöhe eines Geschosses (blau dargestellt). Deshalb können Referenzhöhenangaben in jedem Stockwerk dieselben Werte haben.

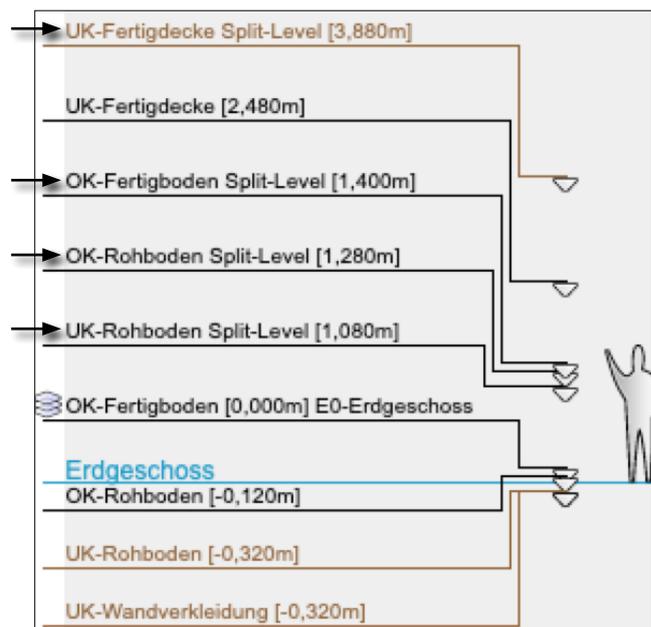
Für das Split Level Geschoss werden zusätzliche Referenzhöhenangaben, die für das Split Level Niveau benötigt werden, in einem vorhandenen Geschoss erzeugt.

Das können die vorhandenen Namen für Referenzhöhenangaben sein, die noch einmal angelegt werden mit einem Namenszusatz, der auf das Split Level Geschoss hinweist mit einem entsprechenden Höhenwert.

Soll das Split Level Geschoss 1,400 m höher liegen als das Basisgeschoss, wird z. B. die Referenzhöhevorgabe OK-Fertigboden Split Level [1,400m] erzeugt.

OK-Fertigboden [0,0m] plus 1,400m = **OK-Fertigboden Split Level [1,400m]**
OK-Rohboden [-0,120m] plus 1,400m = **OK-Rohboden Split Level [1,080m]**

Es können auch zusätzliche Referenzhöhenangaben für ein Split Level Geschoss erzeugt werden.



Neuen Referenzhöhentyp erzeugen

Referenzhöhentyp = Referenzhöhenbezeichnung ohne Höhenangabe
Referenzhöhenvorgabe = Referenzhöhenbezeichnung mit Höhenangabe.

1. Im Dialog **Organisation** die Schaltfläche **Referenzhöhentypen** anklicken (1).

Hinweis: Da sich dieser Vorgang nicht auf ein spezielles Geschoss bezieht, ist es egal, ob ein Geschoss aktiviert ist oder nicht.

Es öffnet sich der Dialog **Referenzhöhentypen**. Hier sind alle derzeit zur Verfügung stehenden Referenzhöhentypen für alle Geschosse aufgelistet. Jetzt wird ein weiterer Typ erzeugt und hinzugefügt. Eine Höhe wird hier noch nicht eingestellt.

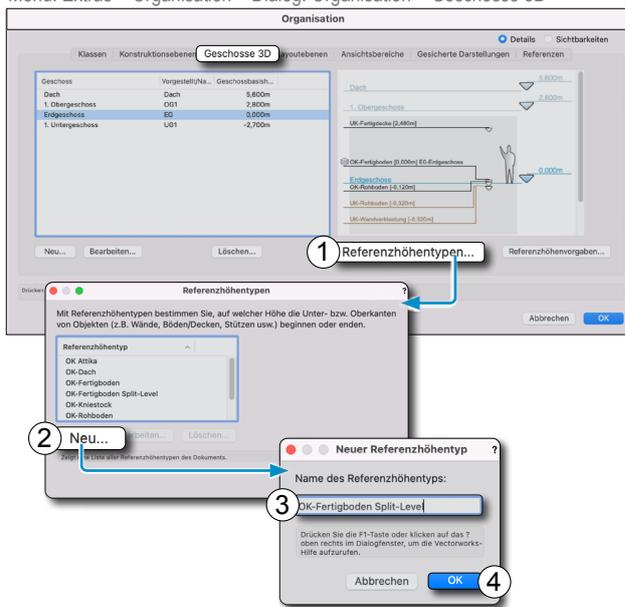
2. Im Dialog **Referenzhöhentypen** die Schaltfläche **Neu** anklicken (2).

Es öffnet sich der Dialog **Neuer Referenzhöhentyp**. Hier wird ein Name für den neuen Typen eingegeben. Jetzt soll der Referenzhöhentyp für **OK-Fertigboden** für das Split Level Niveau erzeugt werden.

3. Im Dialog **Neue Referenzhöhentyp** den Namen für den neuen Referenzhöhentyp eingeben (3). Zum Beispiel **OK-Fertigboden Split Level**. Mit **OK** den Dialog schließen (4).

Der Dialog **Referenzhöhentypen** ist jetzt wieder aktiv im Vordergrund. Der neue Referenzhöhentyp ist jetzt in der Liste enthalten.

Menü: Extras > Organisation > Dialog: Organisation > Geschosse 3D



Höhe für Referenzhöhentyp erstellen

1. Im Dialog **Organisation** die Schaltfläche **Referenzhöhenvorgaben** anklicken (1).

Es öffnet sich der Dialog **Referenzhöhenvorgaben für Geschosse**. Hier sind alle Referenzhöhenvorgaben aufgelistet.

2. Die Schaltfläche **Neu** (2) anklicken.

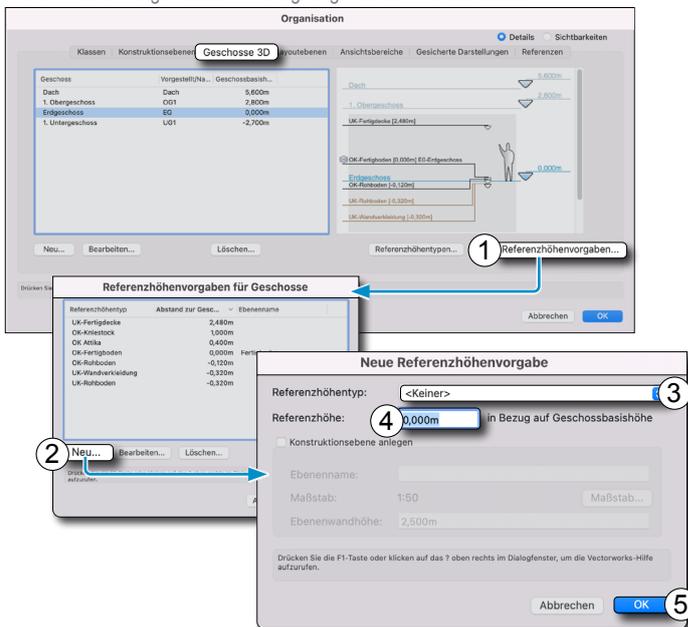
Es öffnet sich der Dialog **Neue Referenzhöhenvorgabe**.

3. In dem Dialog **Neue Referenzhöhenvorgabe**, in der Liste **Referenzhöhentyp**, den neu erzeugten Referenzhöhentyp **OK-Fertigboden Split Level** auswählen (3).

4. Für die **Referenzhöhe** den Wert, um den das Split Level Geschoss höher liegen soll (**1,400m**) eintragen (4) und den Dialog mit **OK** schließen (5).

Der Dialog **Referenzhöhenvorgaben für Geschosse** ist wieder aktiv im Vordergrund. Die neue Referenzhöhenvorgabe wird mit dem eingegebenen Höhenwert angezeigt.

Menü: Extras > Organisation > Dialog: Organisation > Geschosse 3D



5. Den Dialog **Referenzhöhenvorgabe für Geschosse** mit **OK** schließen.

Für alle weiteren benötigten Referenzhöhenvorgaben für ein Split Level Geschoss entsprechend verfahren.

Im weiteren Verlauf ist die empfohlene Verfahrensweise die Stile für Wände, Fenster, Türen, Decken, Böden, etc. zu duplizieren. Dann können die Stile (Split Level) an die Referenzhöhenvorgaben für das Split Level Geschoss gekoppelt werden. So entsteht das Split Level Geschoss. Mit dieser Methode beziehen sich die Referenzhöhen für das „Normal“-Geschoss und das Split Level Geschoss auf dieselbe Geschosshöhe. Technisch liegen für Vectorworks die Referenzhöhenvorgaben für beide Geschosse in derselben Konstruktionsebene und somit in demselben Vectorworks Geschoss.

Objekte an Split Level Referenzhöhenvorgaben koppeln

Objekte wie Fenster, Tür, Boden/Decke werden in den Einstellungen für den Objekt-Stil an Referenzhöhenvorgaben gekoppelt.

- Fenster: Dialog: Einstellungen Fenster > Rubrik: Basiseinstellungen > Bereich: Grundwerte
- Tür: Dialog: Einstellungen Tür > Rubrik: Basiseinstellungen > Bereich: Unterkanten
- Schlitz/Durchbrüche: Dialog: Einstellungen Schlitz und Durchbrüche > Rubrik: Grundwerte > Bereich: Grundwerte
- Boden/Decke: Dialog: Einstellungen Boden/Decke > Rubrik: Einfügeoptionen > Bereich: Höhen
- Träger: Dialog: Einstellungen Träger > Rubrik: Geometrie
- Stütze: Dialog: Einstellungen Objekt > Bereich: Höhen
- Rolltreppe: Dialog: Einstellungen Objekt > Bereich: Förderhöhe
- Lichtschacht: Dialog: Einstellungen Lichtschacht > Rubrik: Grundwerte > Bereich: Maße > Höhen
- Raum: Dialog: Raumstiel bearbeiten > Rubrik: 3D Raumvolumen > Bereich: Höhe Netto / Höhe Brutto
- Wand: Dialog: Einstellungen Wand > Rubrik: Einfügeoptionen
- Wandschichten: Dialog: Einstellungen Wand > Rubrik: Aufbau > (mit markierter Wandschicht) Schaltfläche: Bearbeiten > ...
...Dialog: Einstellungen Wandschichten: Bereich: Oberkante / Unterkante Wandschicht

Hinweis: Ist für eine Wandschicht im Dialog **Einstellungen Wandschicht** die Option **Gemäß Wand** aktiviert, gelten für diese Schicht die allgemeinen Einstellungen für die Wand in den Einfügeoptionen.
Ist für eine Wandschicht in den **Einstellungen Wandschicht** die Option **Gemäß Geschoss** aktiviert, kann dort die Kopplung an eine Referenzhöhevorgabe und ein Abstand zu dieser nach oben oder unten eingestellt werden. Die Einstellung in den Einfügeoptionen für die Wand werden in diesem Fall nicht berücksichtigt.



Split Level Geschoss mit eigener Geschossbasishöhe

Wird ein Split Level Geschoss mit eigener Geschossbasishöhe erzeugt, wird dadurch auch eine zusätzliche Konstruktionsebene erzeugt. Dabei werden in der Regel keine zusätzlichen Referenzhöhen benötigt und keine zusätzlichen Stile für das Split Level Geschoss angelegt. Auch alle schon eingestellten Kopplungen an Referenzhöhenvorgaben in den Stilen müssen nicht neu eingestellt werden.

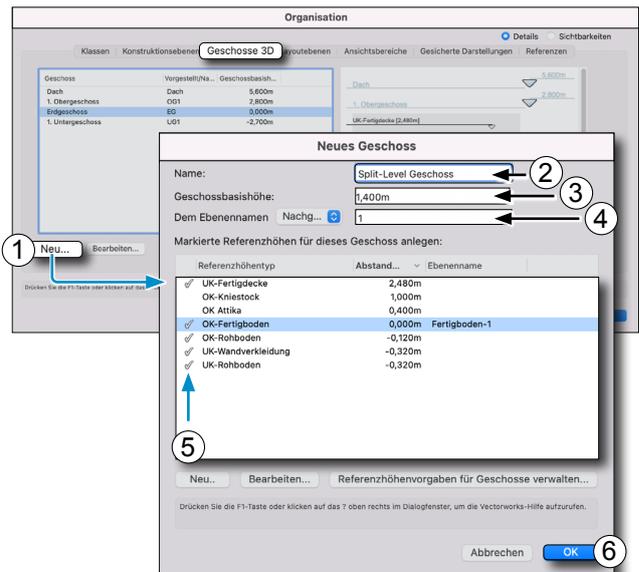
Split Level Geschoss mit eigener Geschossbasishöhe anlegen.

1. Im Dialog **Organisation** die Schaltfläche **Neu** anklicken (1).

Menü: Extras > Organisation > Dialog: Organisation > Geschosse 3D

Es öffnet sich der Dialog **Neues Geschoss**.

2. Im Dialog **Neues Geschoss** einen Namen für das zu erstellende Split Level Geschoss eingeben (2), eine Geschossbasishöhe eingeben (3) und für die Option **Dem Ebenennamen** einen geeigneten Suffix/Präfix eingeben und über das Einblendmenü einstellen, ob der Wert dem Konstruktionsebenennamen Vorangestellt oder Nachgestellt werden soll (4).



Hinweis: Der **Ebenenname** (Konstruktionsebenenname) ist im Moment noch „Fertigboden“. Der Ebenenname kann im Dialog **Organisation > Reiter: Konstruktionsebenen** geändert werden - ebenso in der Navigationspalette.

3. Alle für dieses Split Level Geschoss benötigte Referenzhöhentypen mit einem Haken markieren (5) und den Dialog mit **OK** schließen (6).

Hinweis: Im Dialog **Neues Geschoss** sind alle Referenzhöhentypen aller Geschosse aufgelistet.

Das Split Level Geschoss ist fertig eingerichtet. Es ist jetzt als eigene Konstruktionsebene auswählbar.